

製作午餐網站， 發佈並繳交

流程

Classroom → Gem 問答 → Canvas → Google Sites → 發佈 → 繳交

Windows 快捷鍵

Ctrl+A 全選 · Ctrl+C 複製 · Ctrl+V 貼上。先點一下文字或程式碼內容框，再按快捷鍵。

問答選擇

錄影答案只供示範；你可以按自己的意願與設計需要選擇。請按自己當前題目的選項作答。

網站網址

使用 lunch + 班別 + 學號，中間不加空格。例如 3A 班 99 號輸入 lunch3A99。

如何閱讀

每一步有操作說明、靜態畫面及操作位置放大圖。多個操作的放大圖按順序排列；紅框和箭咀取自同一段 GIF。PDF 不播放動畫。

來源：老師 2026-10-17 下午6.49.21 補錄。步驟順序與 GIF 教學相同；網站與新增 AI 功能仍需由學生實際測試。

步驟目錄

01 進入課堂作業	3
02 展開 Vibe Coding 作業	4
03 開啟老師提供的 Gem	5
04 開始對話	6
05 選擇目標使用者	7
06 選擇午餐問題	8
07 選擇遊戲	9
08 選擇篩選功能	10
09 選擇外觀	11
10 選擇品質要求	12
11 選擇結果資料	13
12 複製完整規格與提示詞	14
13 開普通 Gemini 新對話	15
14 選用 Canvas	16
15 貼上製作提示詞	17
16 展開作品畫面	18
17 試用新增 Gemini 功能	19
18 複製 HTML 程式碼	20
19 開啟 Google 協作平台	21
20 建立空白網站	22
21 修改網站名稱並刪除頁首	23
22 開啟嵌入視窗	24
23 貼入 HTML	25
24 插入嵌入內容	26
25 放大嵌入區域	27
26 開始發佈	28
27 設定網站網址	29
28 設定誰可以查看	30
29 確認發佈	31
30 查看已發佈網站	32
31 複製瀏覽網址	33
32 選擇新增連結	34
33 加入網站連結	35
34 繳交作業	36
35 確認已繳交	37

進入課堂作業

點選 Classroom 上方的「課堂作業」。

完成後：顯示課堂作業清單。



操作位置放大

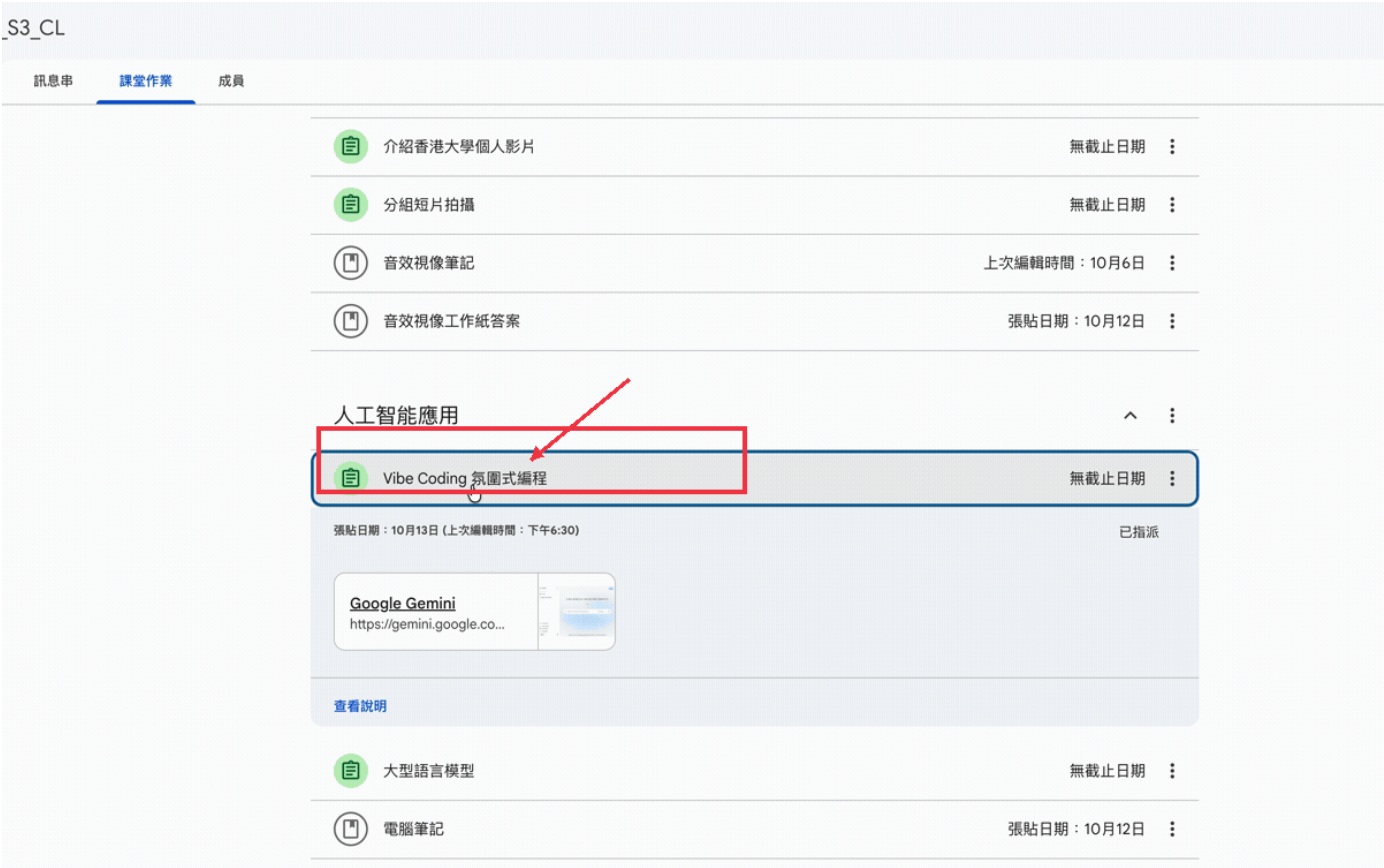
1. 進入課堂作業



展開 Vibe Coding 作業

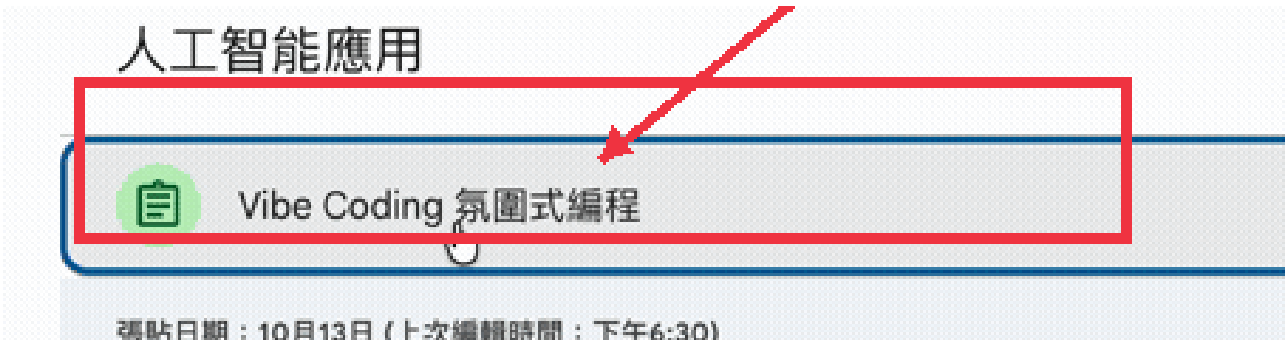
點選「Vibe Coding 氣氛式編程」。

完成後：作業卡展開，見到老師提供的 Google Gemini 連結。



操作位置放大

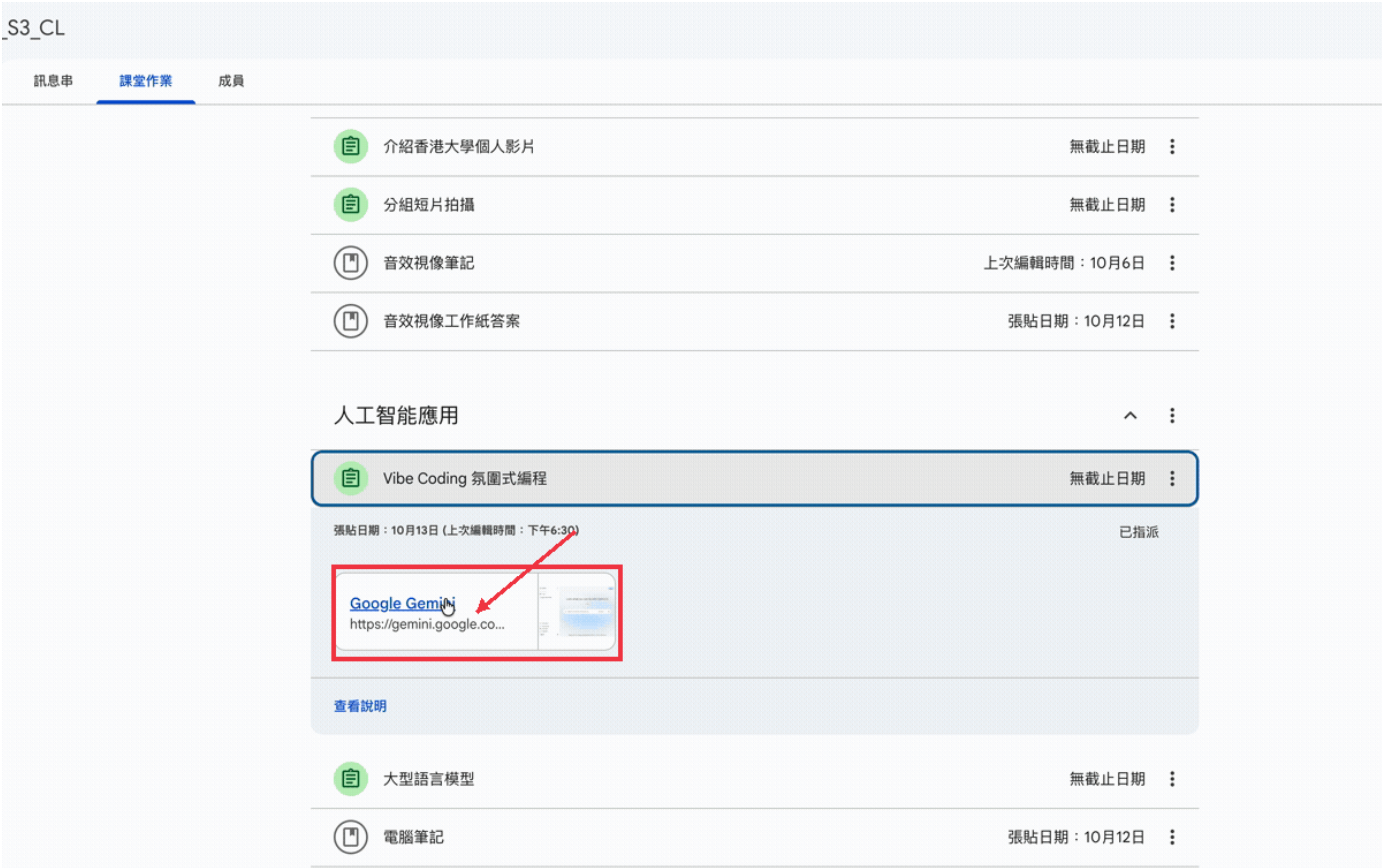
1. 展開 Vibe Coding 作業



開啟老師提供的 Gem

點選作業卡內的「Google Gemini」。

完成後：另一分頁開啟 Gem。錄影中的名稱是 Gem Instruction。



操作位置放大

1. 開啟老師提供的 Gem



開始對話

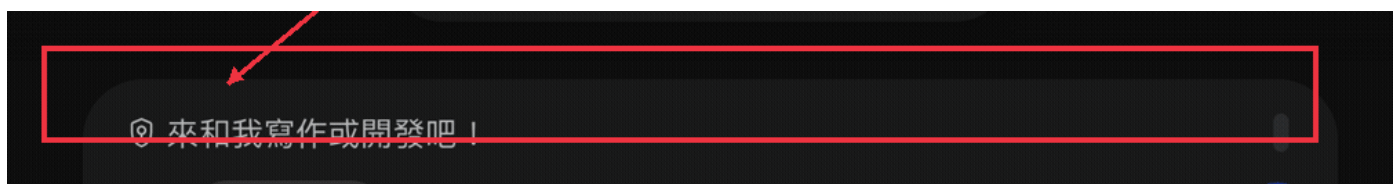
在輸入框輸入「Hi」，再送出。

完成後：對話出現 Hi；等 Gem 回覆第一題後再回答。



操作位置放大

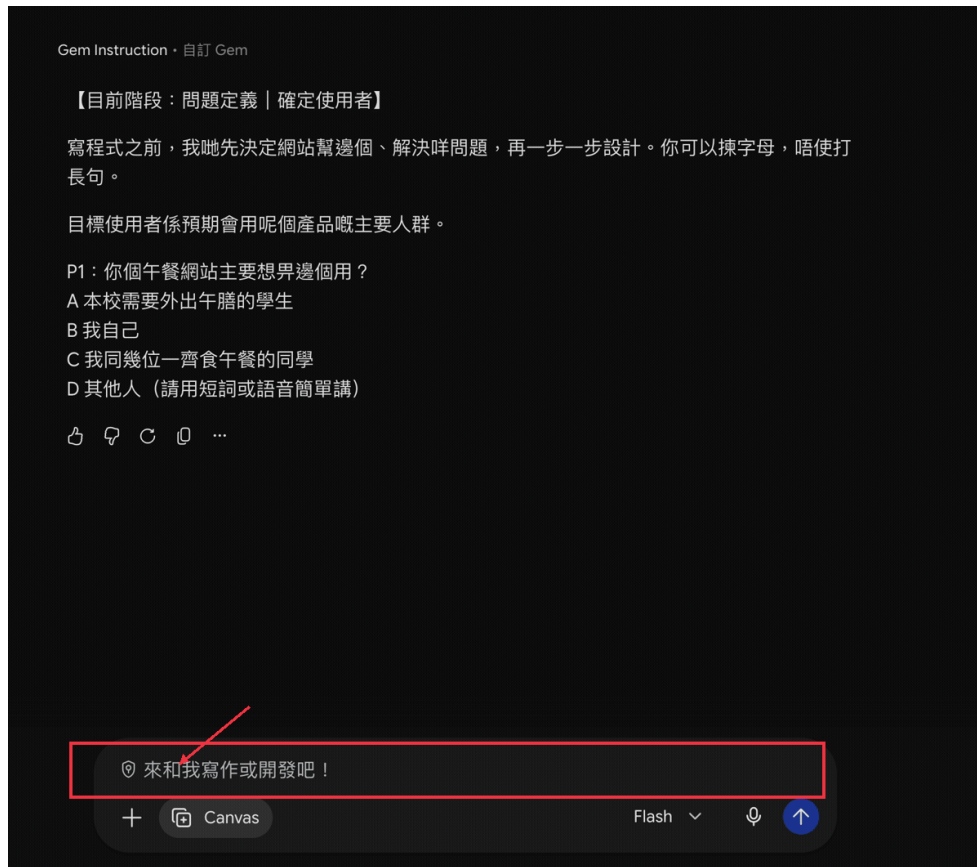
1. 輸入答案的文字區



選擇目標使用者

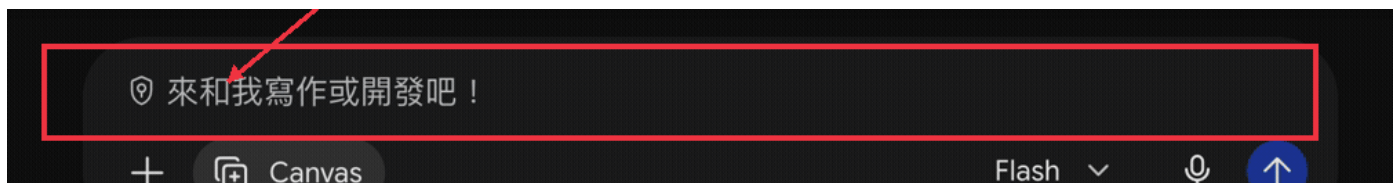
按自己的設計需要回答目標使用者題。錄影示範選 A：本校需要外出午膳的學生。在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：Gem 會按你的答案繼續提問。示範答案只供參考，毋須跟錄影選同一項。



操作位置放大

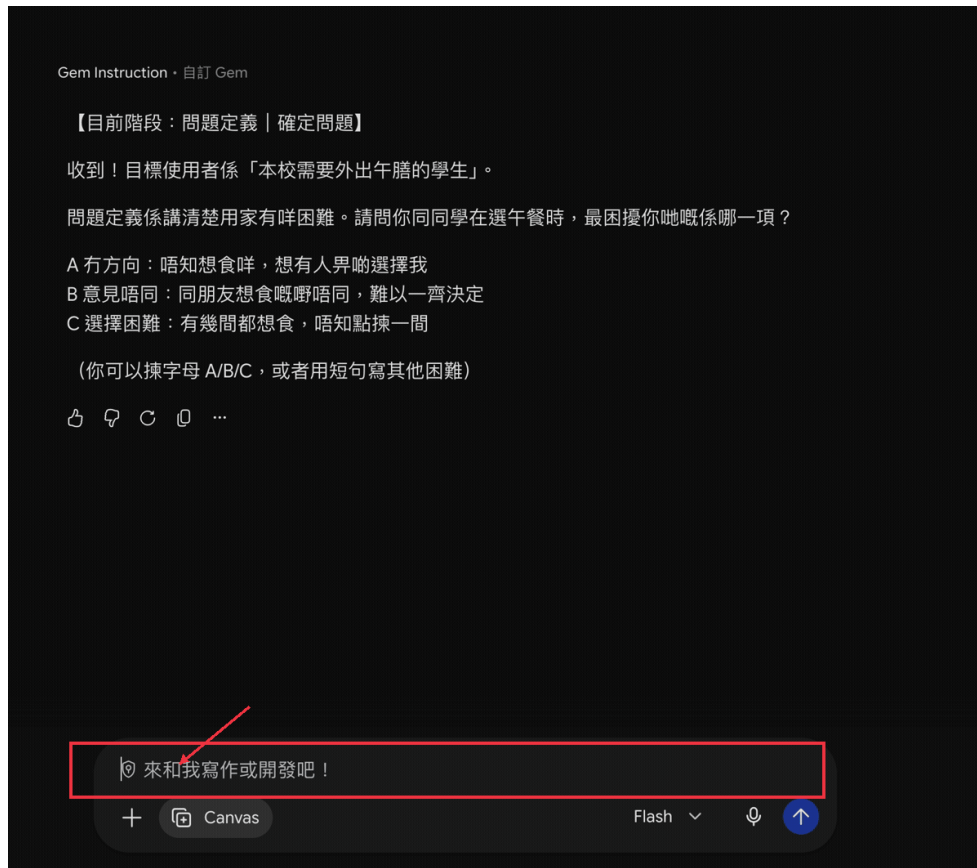
1. 輸入答案的文字區



選擇午餐問題

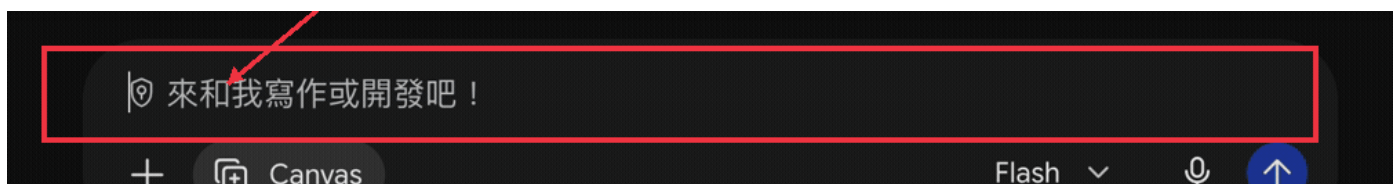
按自己想解決的午餐問題選答案。錄影示範選 B：意見唔同。在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：留意自己畫面中的選項與下一題；不同答案可能走不同的問答流程。



操作位置放大

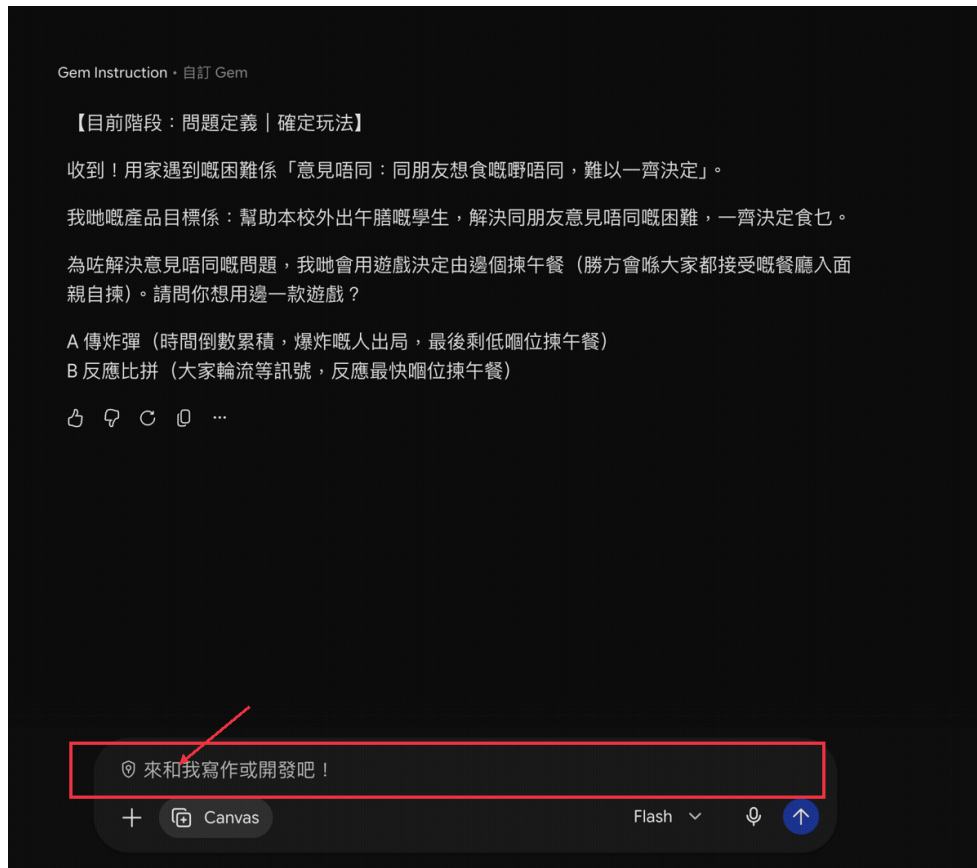
1. 輸入答案的文字區



選擇遊戲

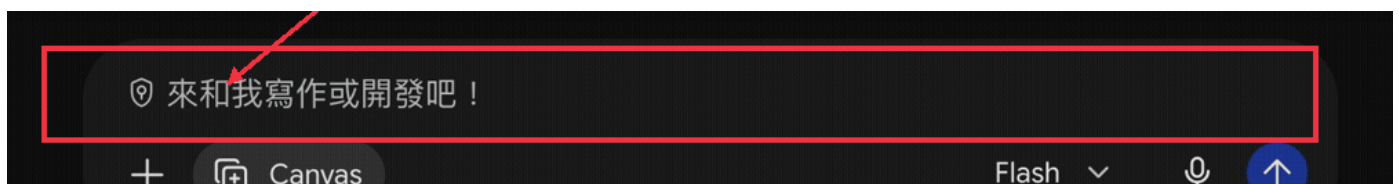
閱讀玩法選項，再選自己想製作的遊戲。錄影示範選 A：傳炸彈。在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：Gem 記錄你選的玩法，再繼續提問。A / B / C 等字母只對應當前題目，請先讀選項。



操作位置放大

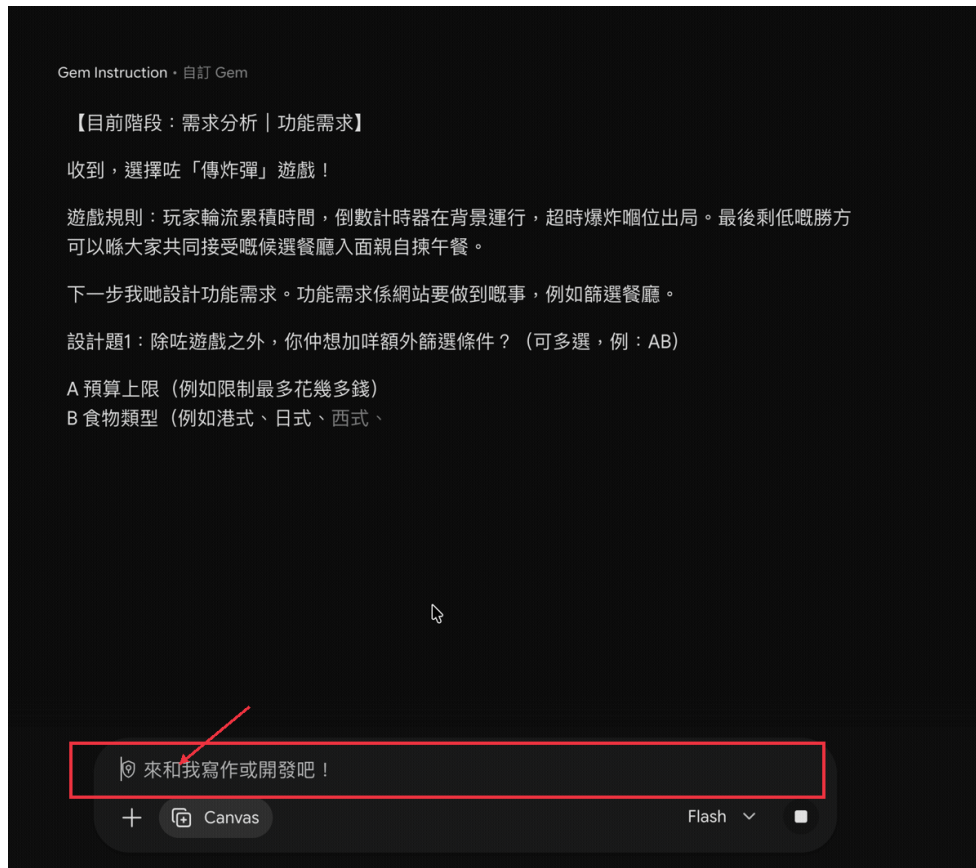
1. 輸入答案的文字區



選擇篩選功能

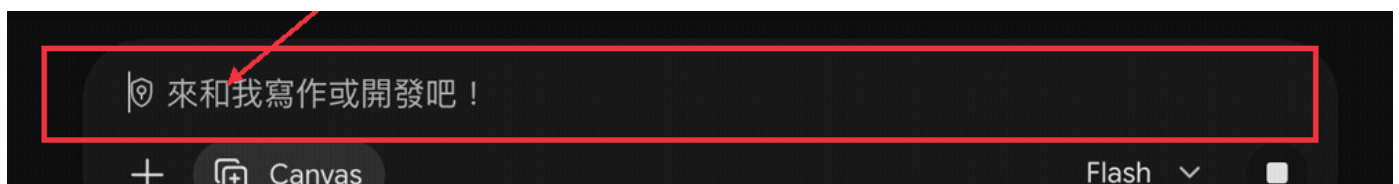
選擇自己需要的篩選功能。錄影示範選 D：全部都要。 在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：Gem 會把你的選擇加入規格；示範包含預算上限、食物類型及步行時間上限。



操作位置放大

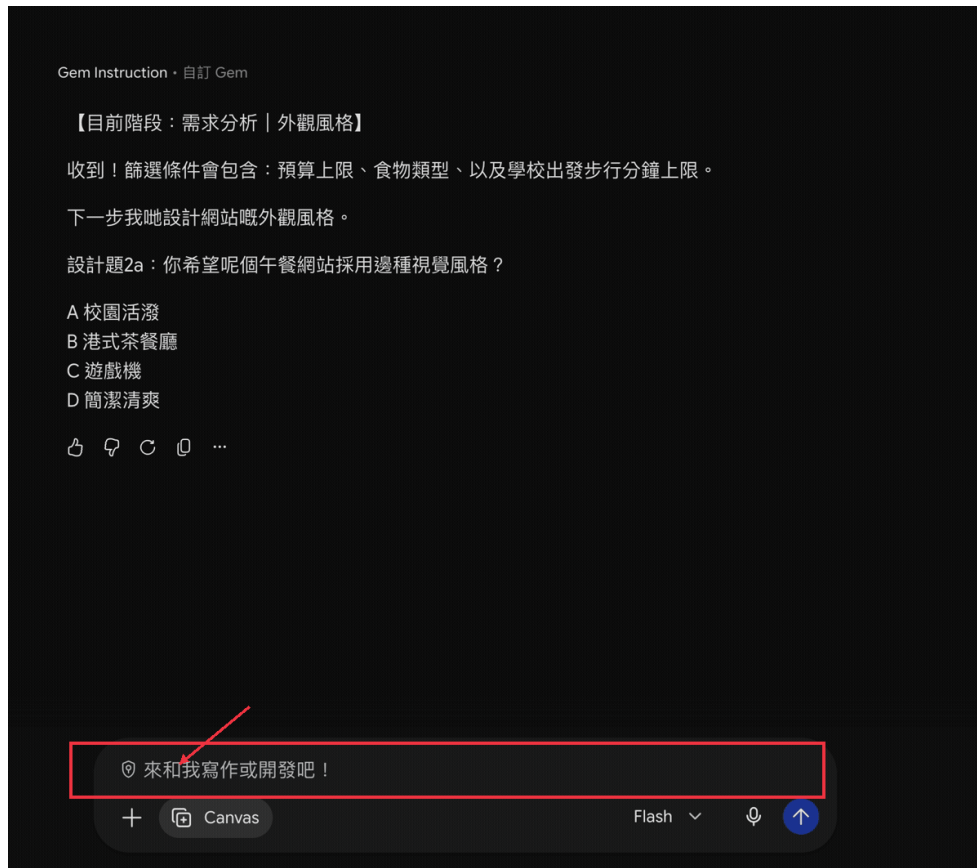
1. 輸入答案的文字區



選擇外觀

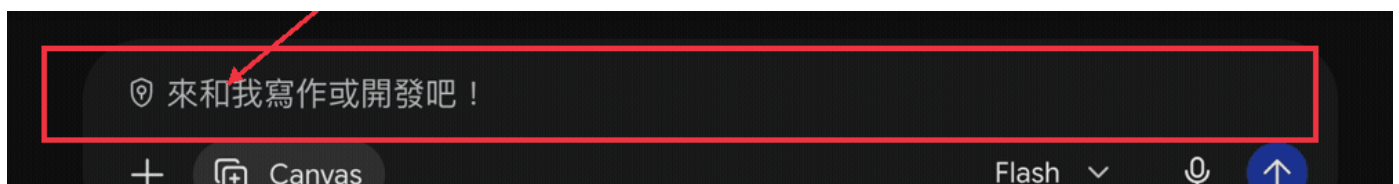
選擇自己喜歡的外觀風格。錄影示範選 C：遊戲機。在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：Gem 記錄你的外觀選擇；成品可以與錄影不同。



操作位置放大

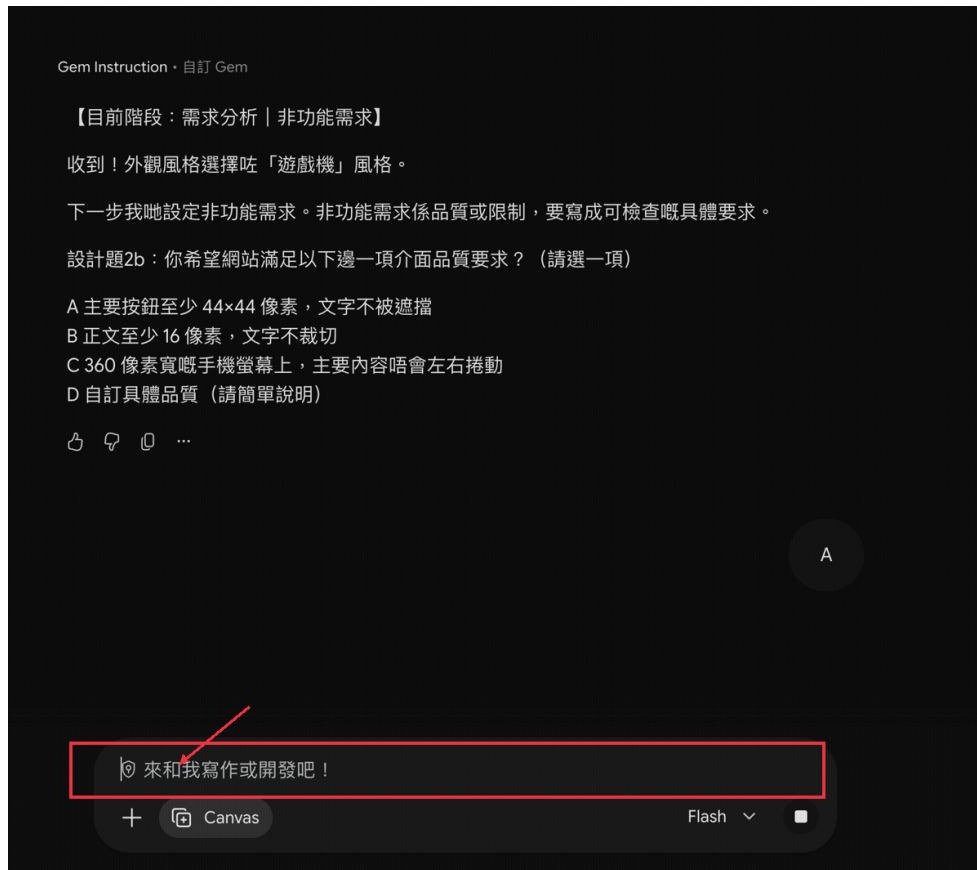
1. 輸入答案的文字區



選擇品質要求

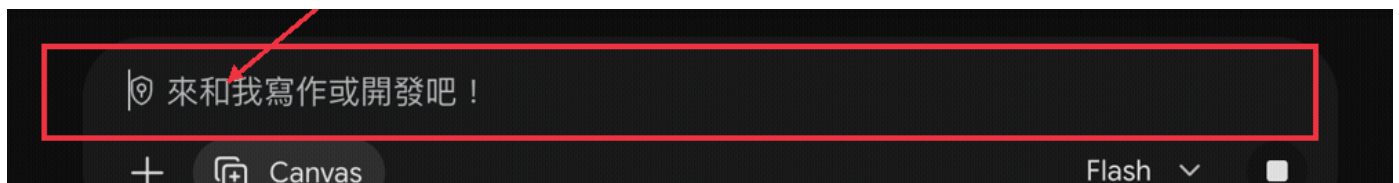
選擇自己重視的品質要求。錄影示範選 A：主要按鈕至少 44×44 像素。在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：Gem 把你的品質要求加入規格，製作完成後再檢查是否做到。



操作位置放大

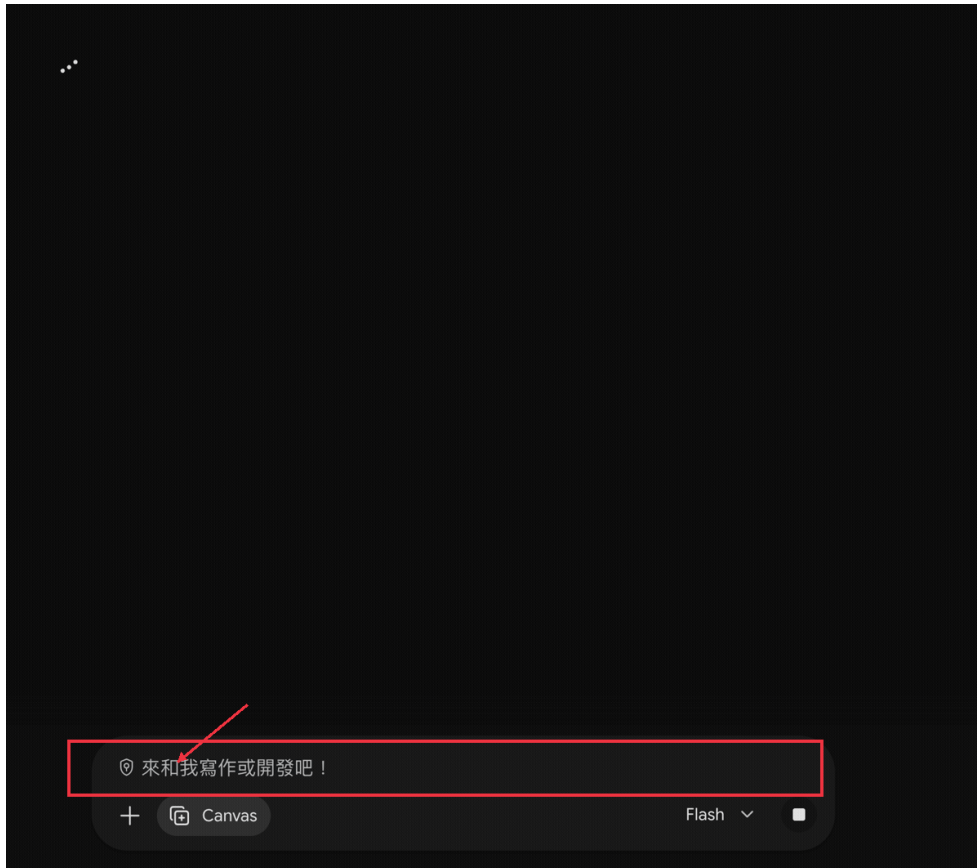
1. 輸入答案的文字區



選擇結果資料

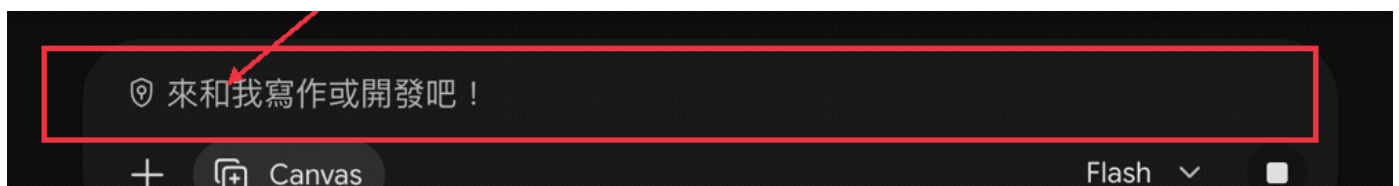
選擇希望結果頁顯示的資料。錄影示範選 C：步行分鐘。 在下方輸入框輸入所選字母，再送出。

完成後：完成問答後，Gem 整理你的規格與 Canvas 製作提示詞。若你的畫面有其他問題，按題目繼續回答。



操作位置放大

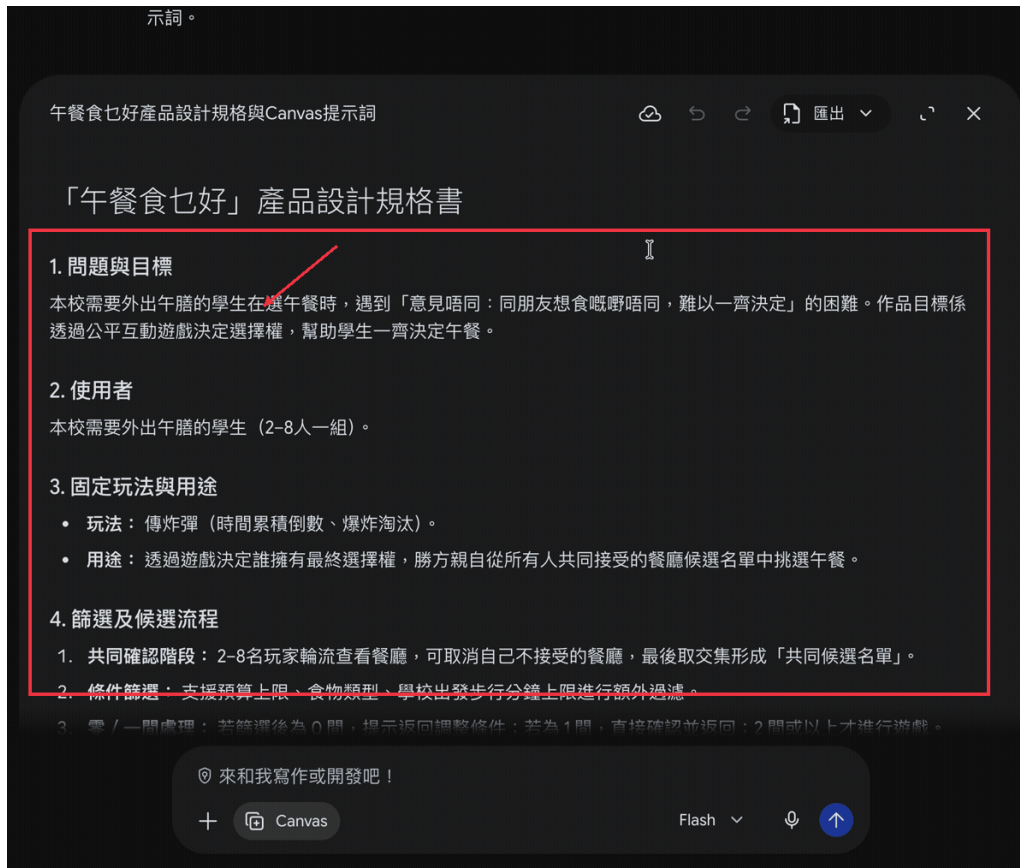
1. 輸入答案的文字區



複製完整規格與提示詞

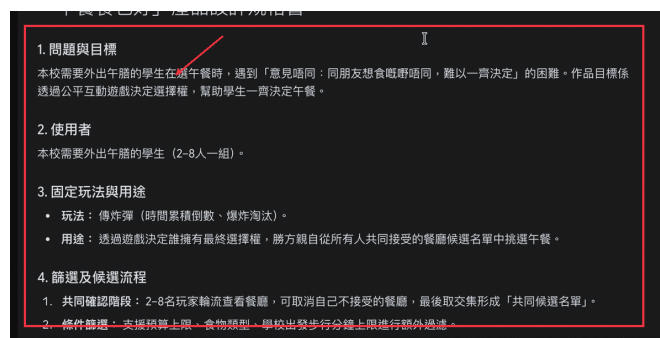
先點一下生成文件的文字內容區，再按 Ctrl+A 全選，然後按 Ctrl+C 複製。

完成後：確認選到完整規格、玩法及餐廳資料，唔好只選標題。以下快捷鍵均為 Windows 按法；錄影示範使用 Mac。



操作位置放大

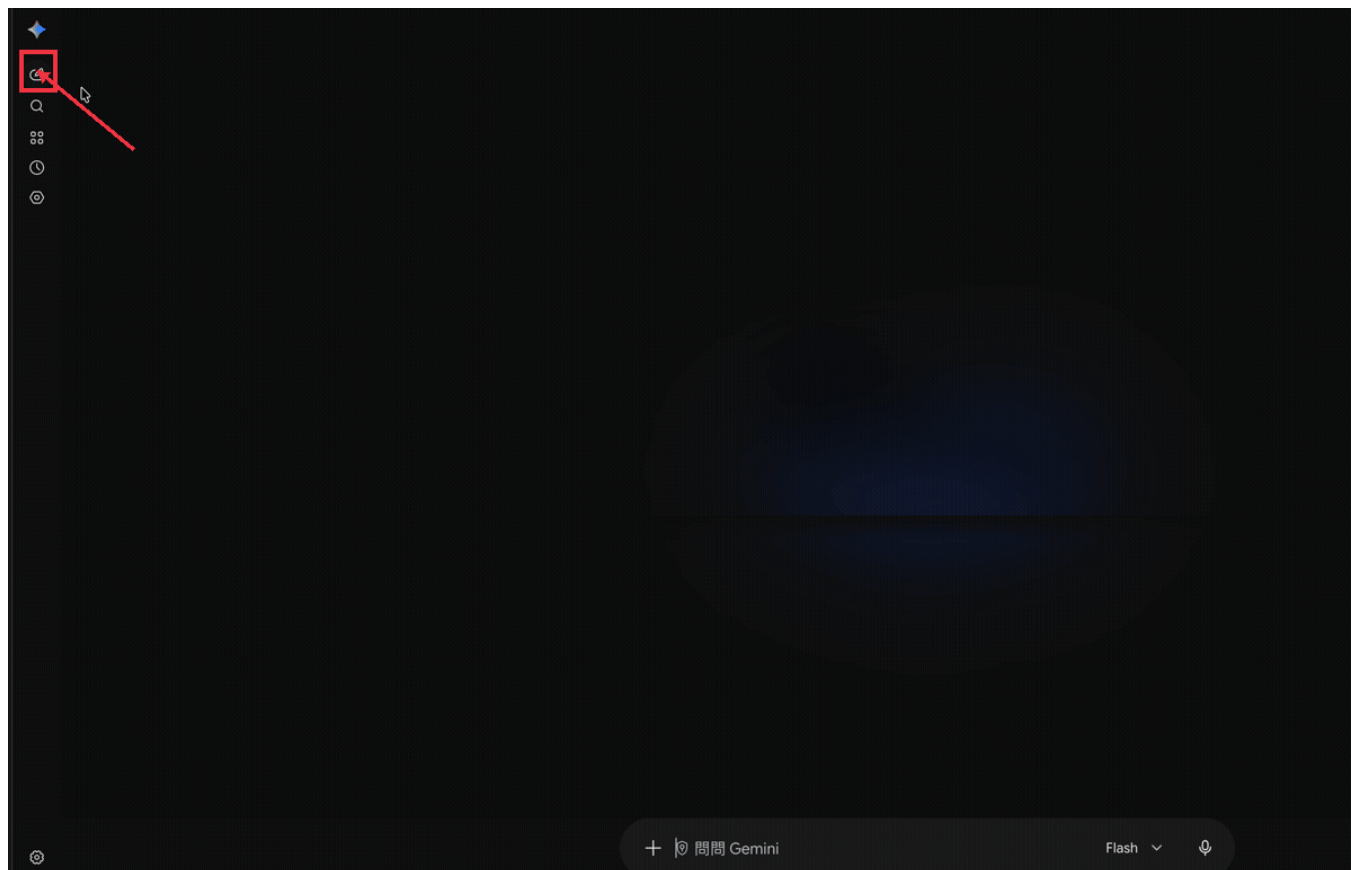
1. 文件文字內容區



開普通 Gemini 新對話

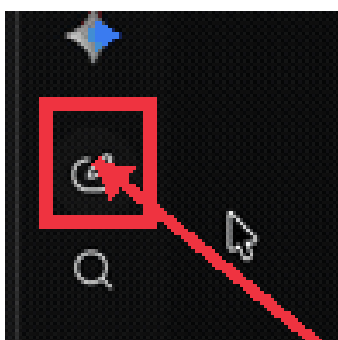
點左側「新對話」圖示。

完成後：離開 Gem 的對話，開到普通 Gemini 輸入頁。



操作位置放大

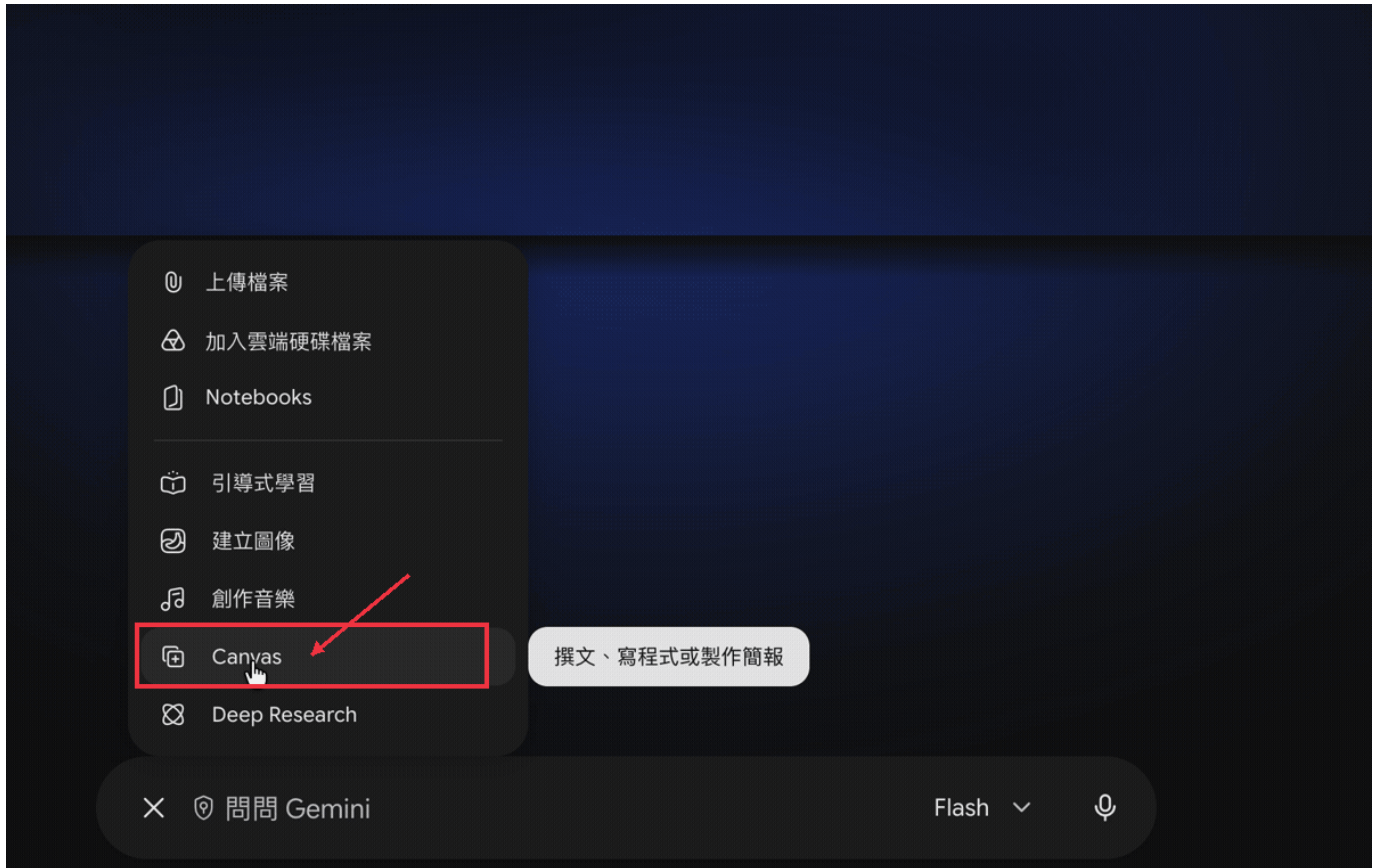
1. 開普通 Gemini 新對話



選用 Canvas

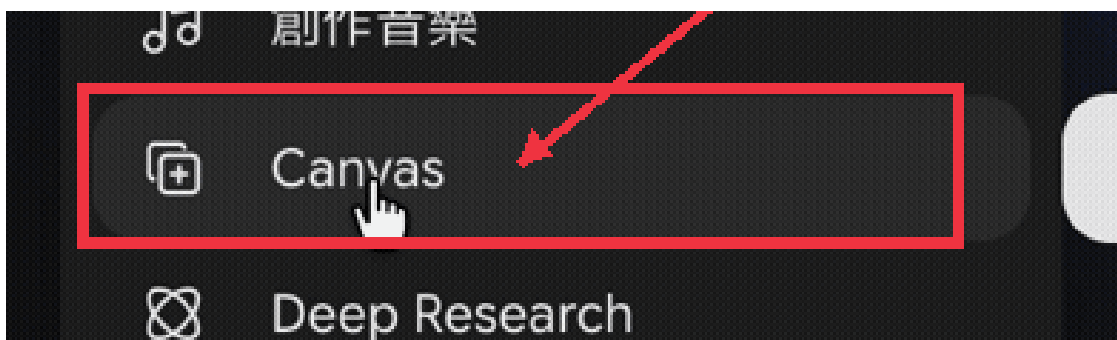
在工具選單選擇「Canvas」。

完成後：輸入框下方出現 Canvas 標記。



操作位置放大

1. 選用 Canvas



貼上製作提示詞

先在輸入框按 Ctrl+V 貼上完整提示詞；送出前，點輸入框右下方的模型選單，選「3.6 Thinking」（思考型），然後送出。

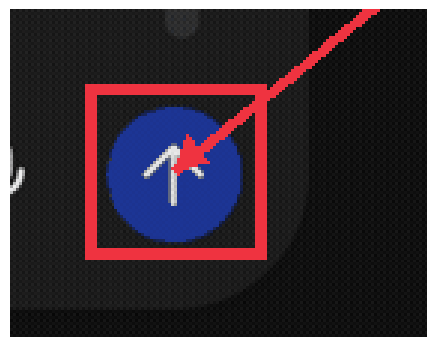
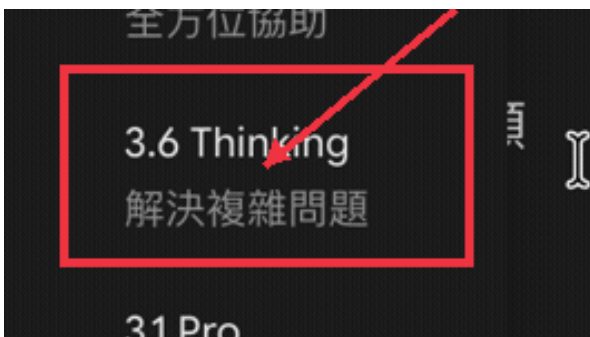
完成後：確認 Canvas 已選用、模型顯示思考型，再送出並等待生成。錄影的模型選單可見「3.6 Thinking」。



操作位置放大

1. 3.6 Thinking 模型選項

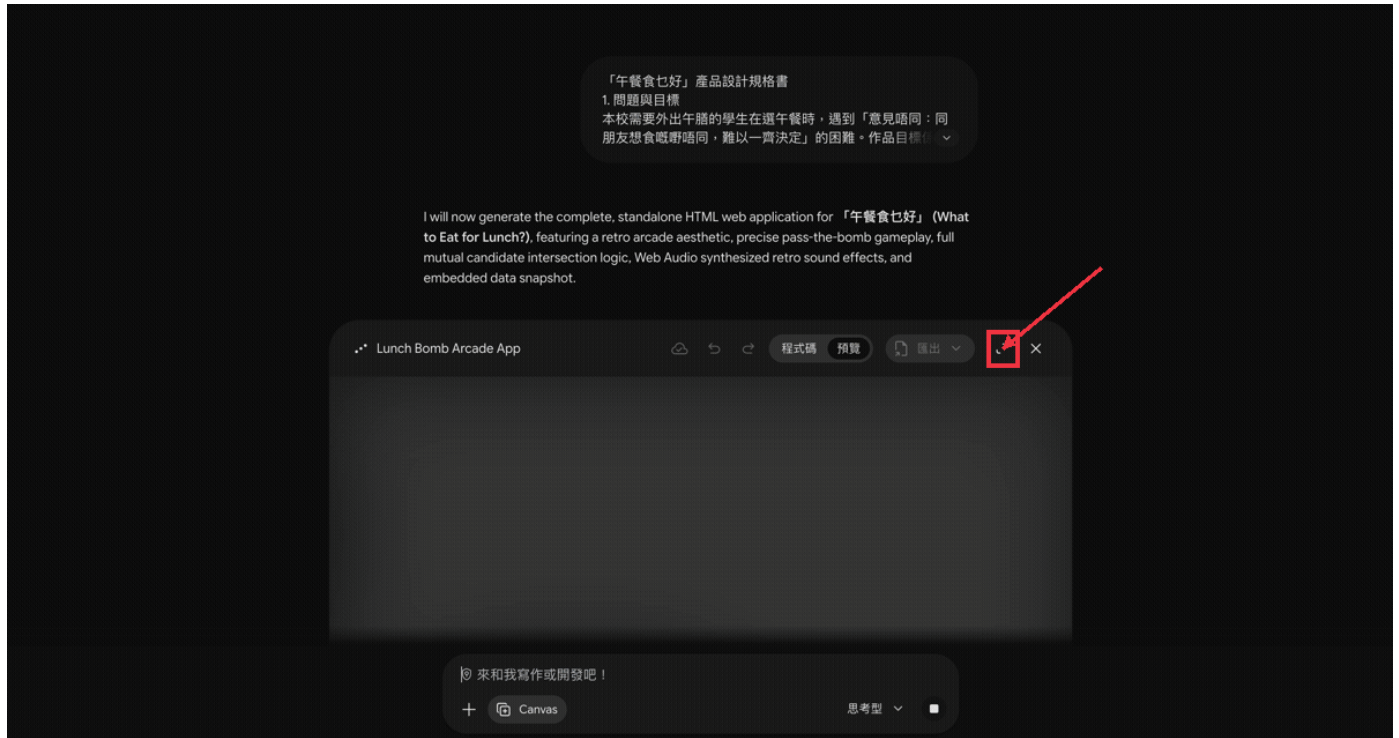
2. 送出



展開作品畫面

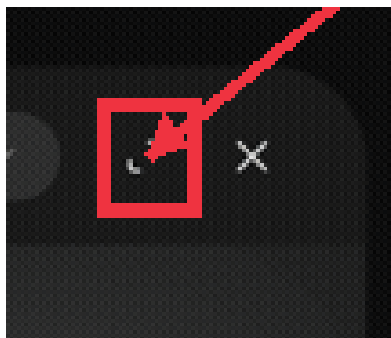
生成完成後，點作品面板右上角、關閉 (×) 左邊的展開圖示 (兩個對角角形，見紅框)，把作品畫面放大。

完成後：作品面板展開，方便查看和試用網站。這一步要按展開圖示。



操作位置放大

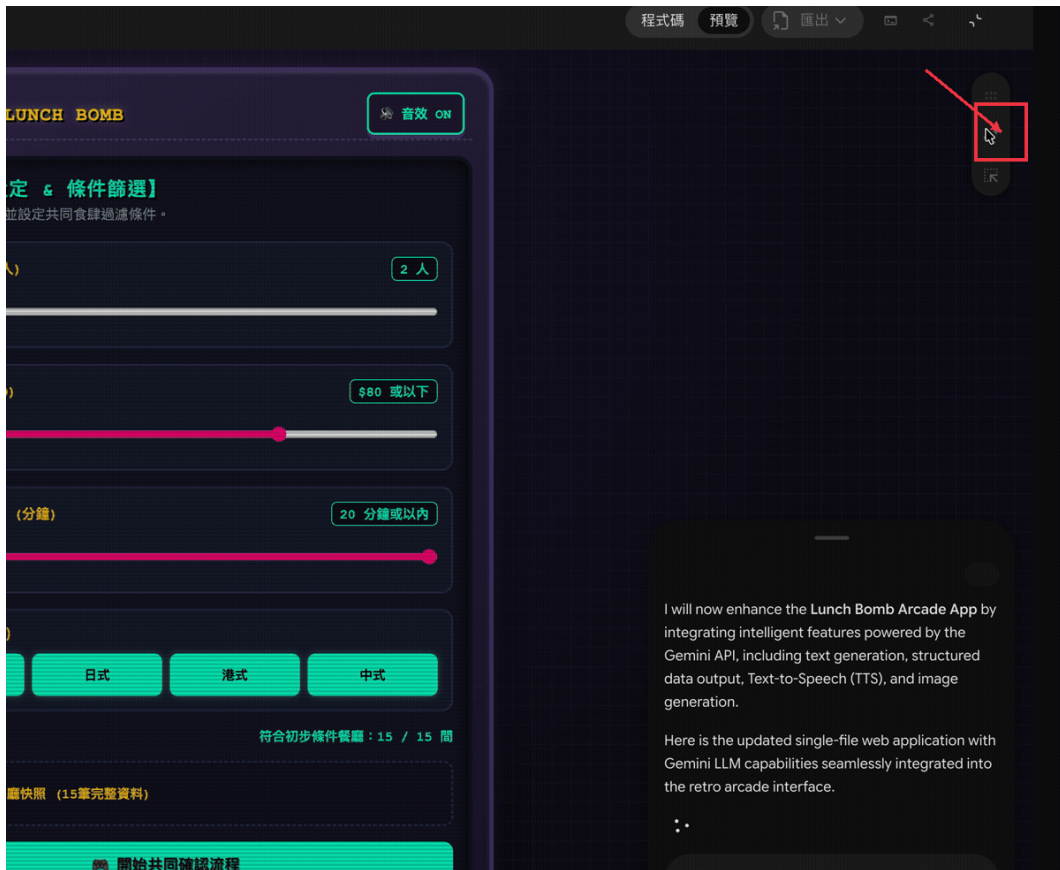
1. 展開作品畫面



試用新增 Gemini 功能

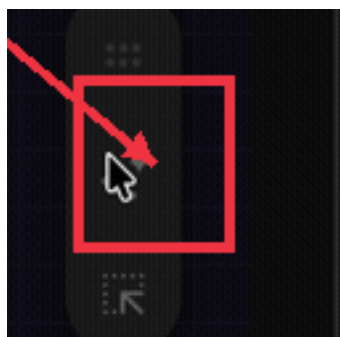
在 Canvas 預覽右側的直向工具列，點 Gemini 星形圖示「新增 Gemini 功能」，讓 Gemini 嘗試為程式加入 AI 功能。

完成後：等待修改完成，再在預覽中試用新增的 AI 功能，觀察效果；完成後才複製更新後的程式碼。錄影示範加入 AI 雷達等功能。



操作位置放大

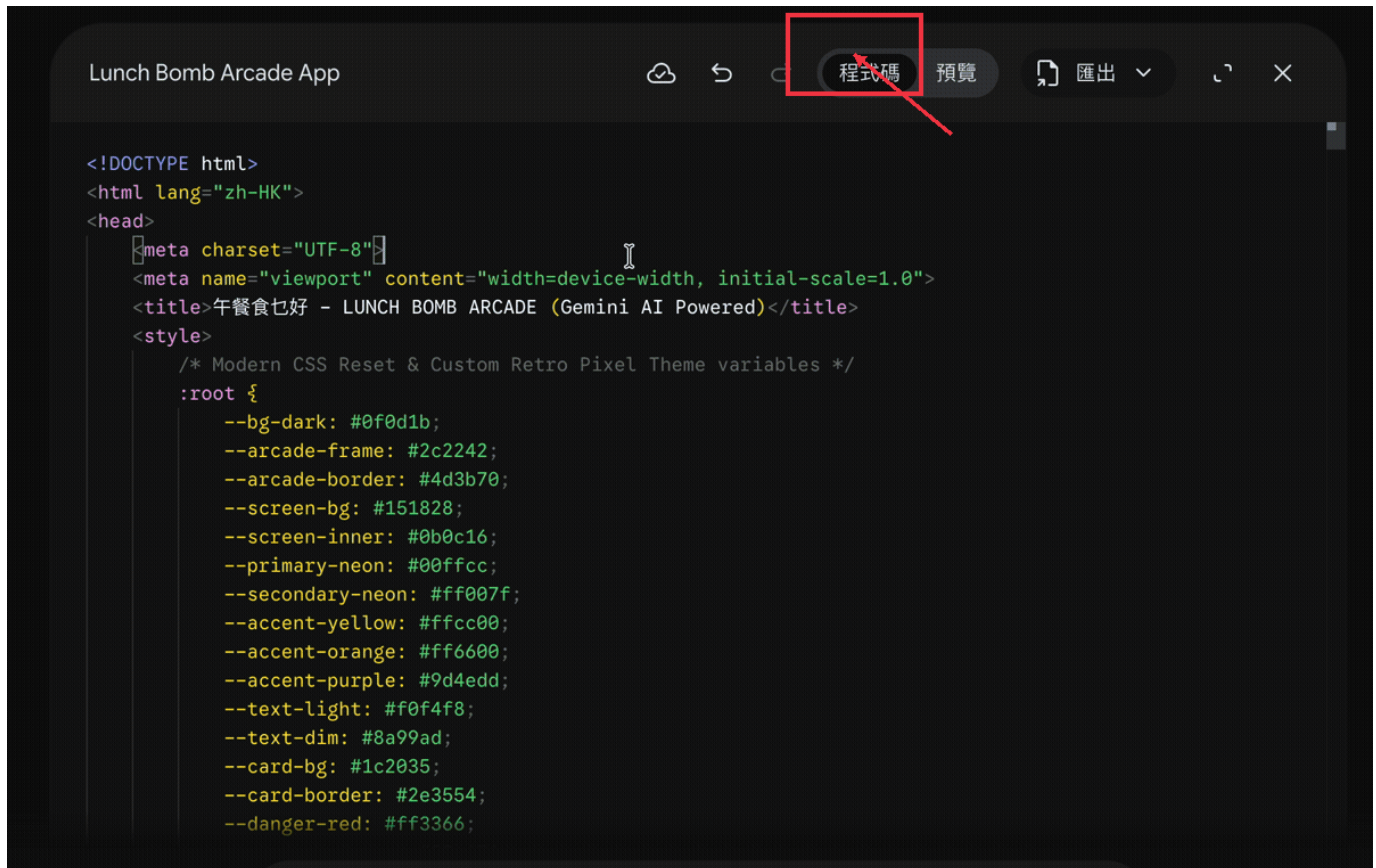
1. 試用新增 Gemini 功能



複製 HTML 程式碼

切換到「程式碼」，先用滑鼠點一下程式碼內容框，按 Ctrl+A 全選，再按 Ctrl+C 複製。

完成後：確認程式碼呈藍色選取；如果選到整個網頁，先重新點程式碼內容框。此處要複製完整 HTML 程式碼。

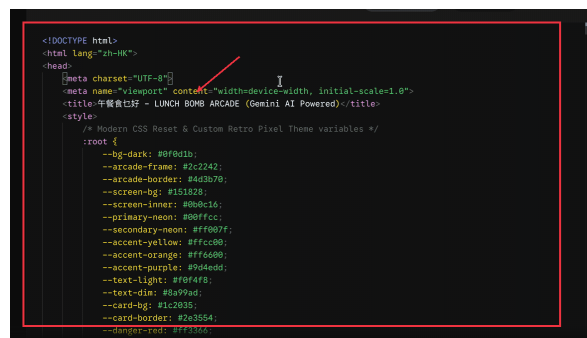


操作位置放大

1. 程式碼頁籤



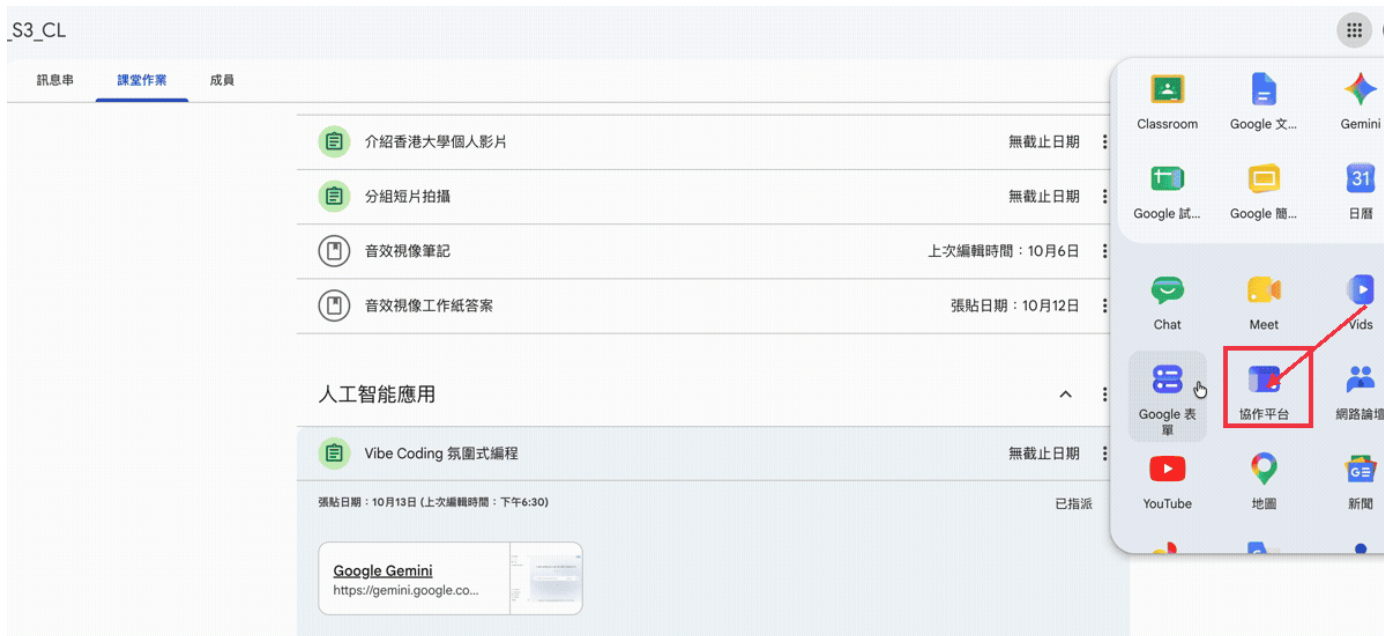
2. 點程式碼內容框後全選



開啟 Google 協作平台

從 Google 應用程式選單開啟「協作平台」。

完成後：進入 Google Sites 首頁；載入所需時間按環境而異。



操作位置放大

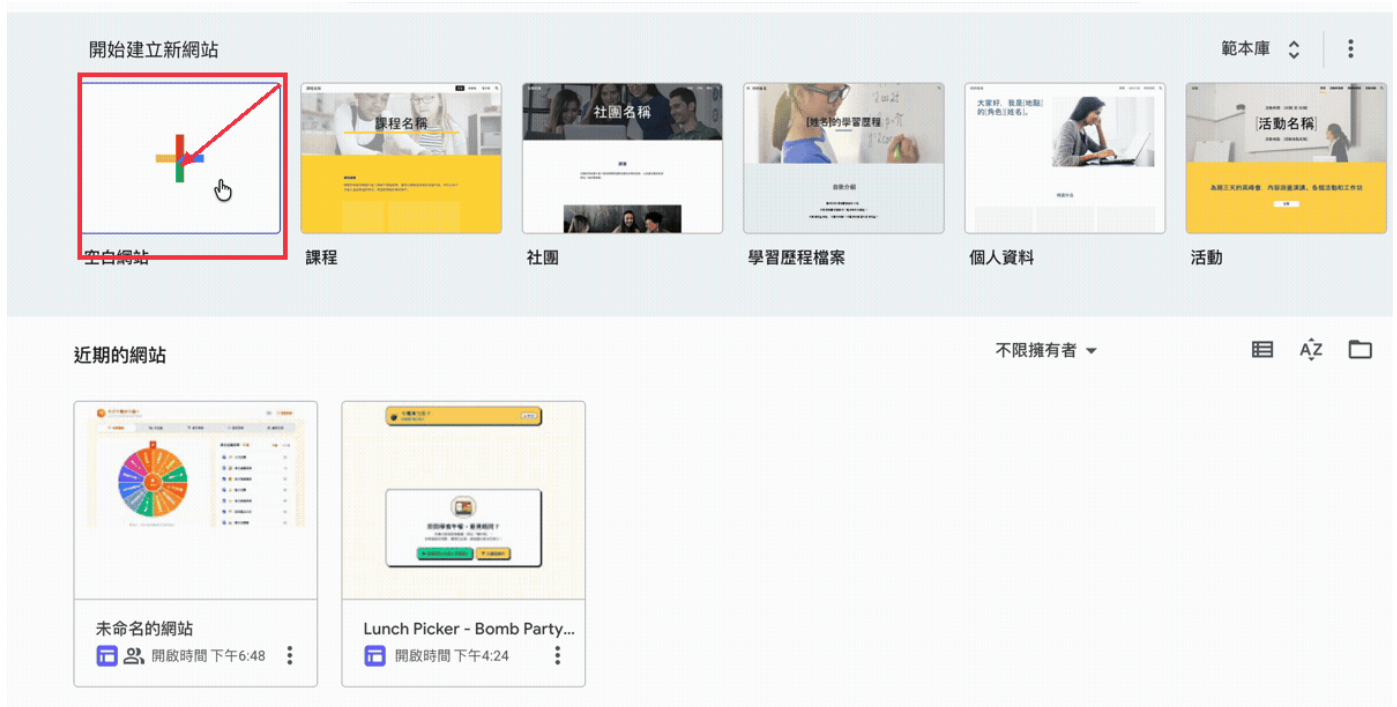
1. Google 協作平台



建立空白網站

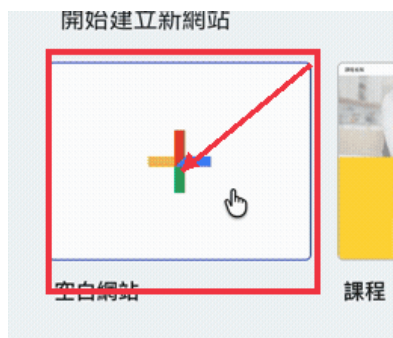
點「空白網站」。

完成後：開啟網站編輯畫面後，先在左上角改網站名稱，再繼續嵌入程式碼；下一項附有示範位置。



操作位置放大

1. 建立空白網站



修改網站名稱並刪除頁首

點左上角「未命名的網站」修改網站名稱。改名後，把滑鼠移到頁首左側，點垃圾桶圖示「刪除頁首」。

完成後：左上角保留新網站名稱，原本「你的頁面標題」整塊頁首消失，接著便可嵌入程式碼。短片先示範刪除頁首，再改名；這兩項操作都要完成。

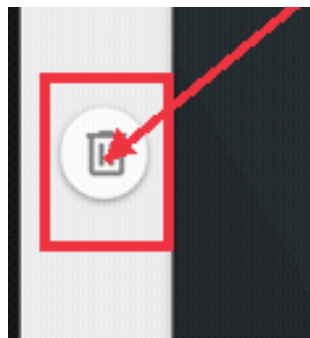


操作位置放大

1. 修改網站名稱



2. 刪除頁首



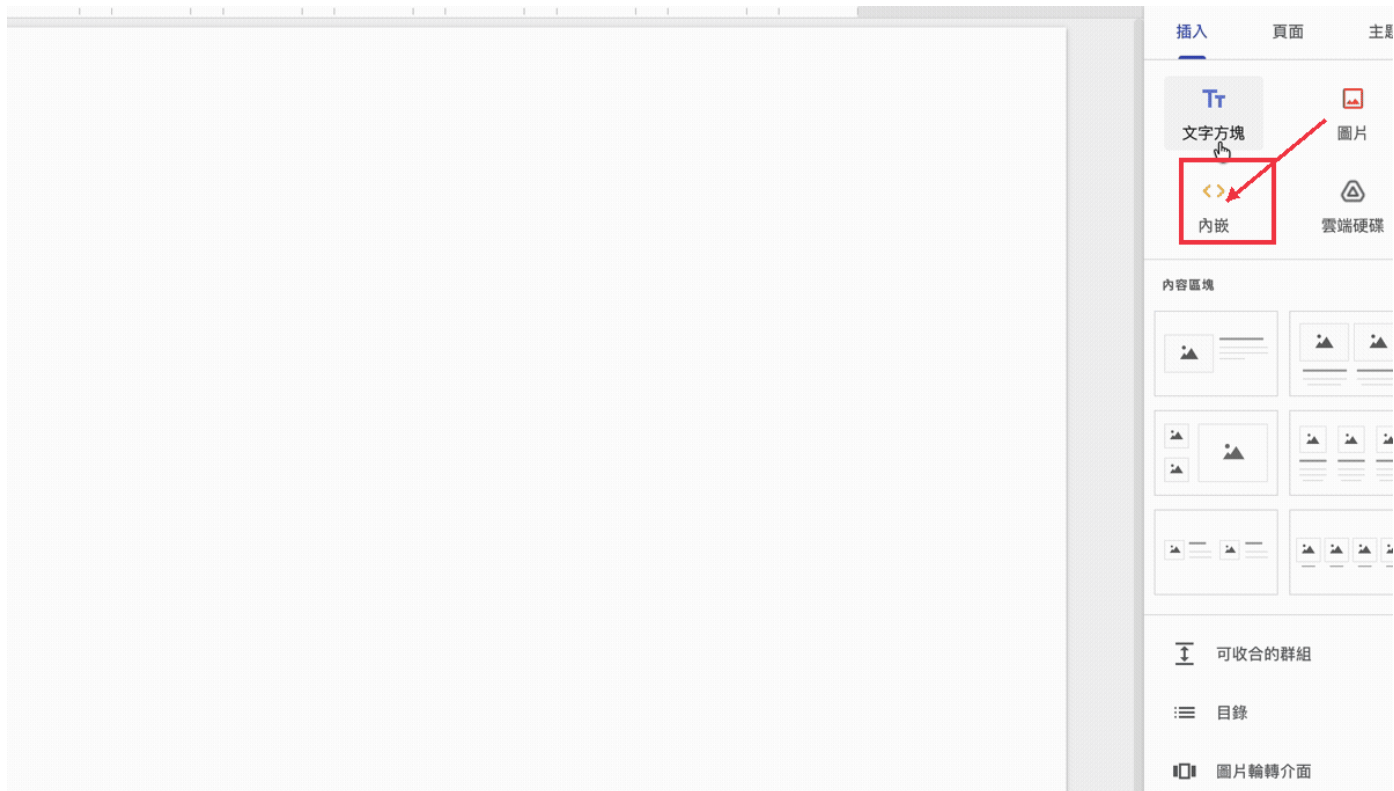
3. 修改網站名稱



開啟嵌入視窗

在右側「插入」頁籤點「內嵌」。

完成後：出現「嵌入網頁內容」對話框。



操作位置放大

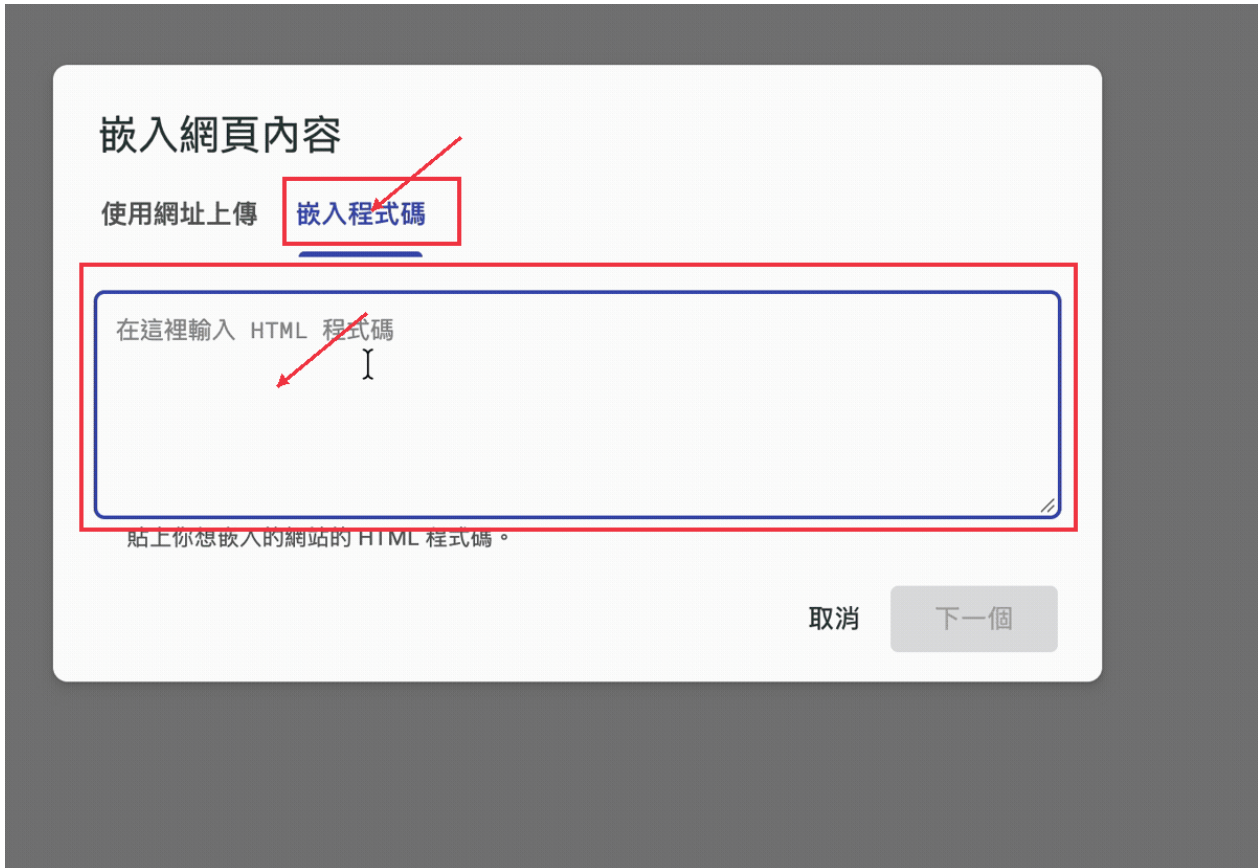
1. 開啟嵌入視窗



貼入 HTML

選「嵌入程式碼」，點一下大輸入框，再按 Ctrl+V 貼上完整 HTML。

完成後：程式碼欄出現 HTML；點「下一個」進入嵌入預覽。



操作位置放大

1. 嵌入程式碼頁籤



2. 貼入 HTML 的輸入框



3. 下一個



插入嵌入內容

確認預覽後點「插入」。

完成後：遊戲頁出現在 Sites 頁面內。



操作位置放大

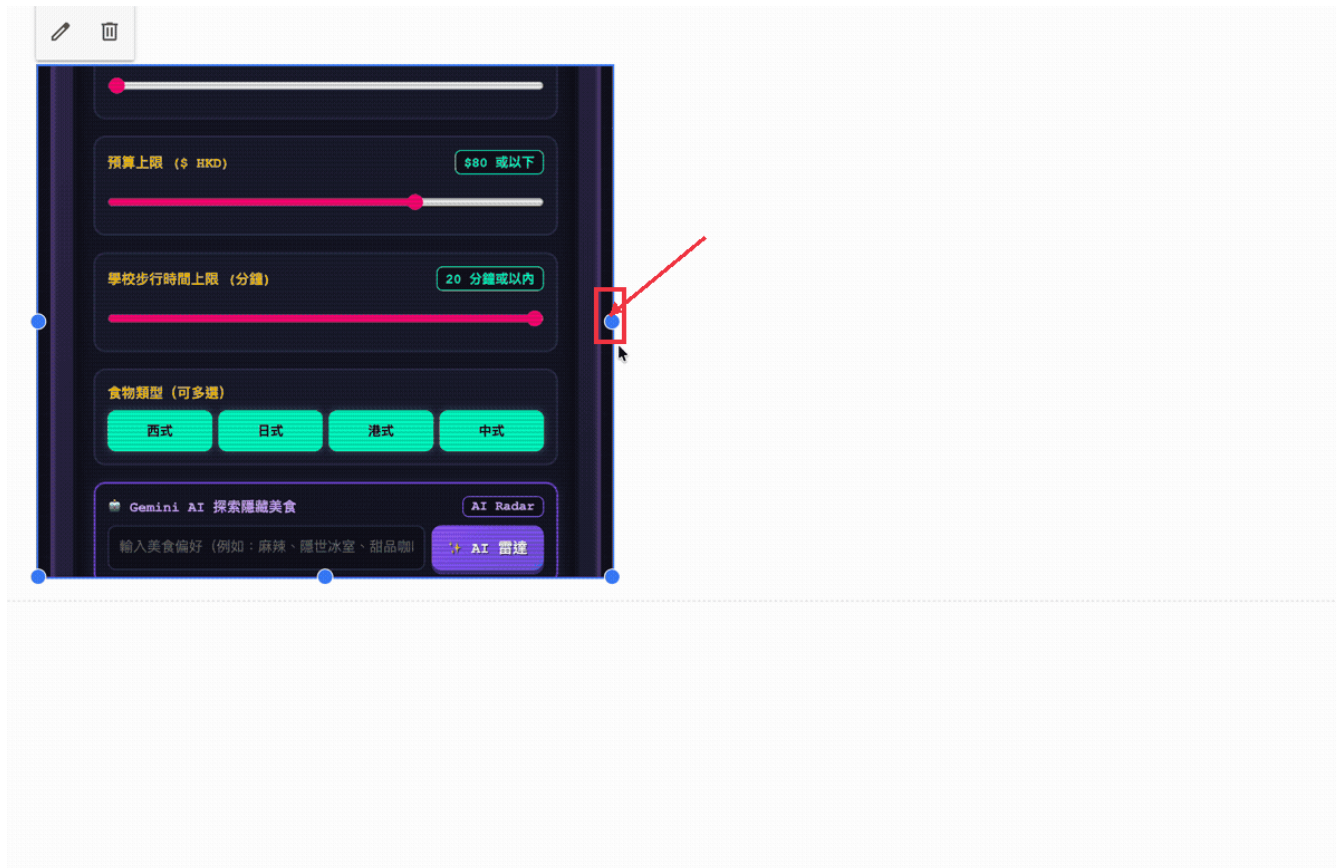
1. 插入



放大嵌入區域

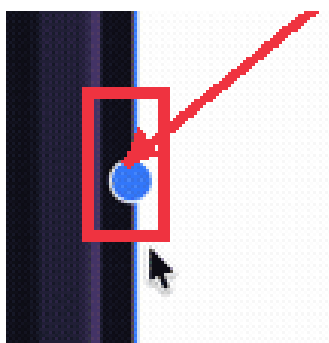
拖拉嵌入框邊緣的藍色控制點，增加顯示尺寸。

完成後：嵌入框變大，顯示更多遊戲設定。影片示範拖拉，而非修改程式碼。



操作位置放大

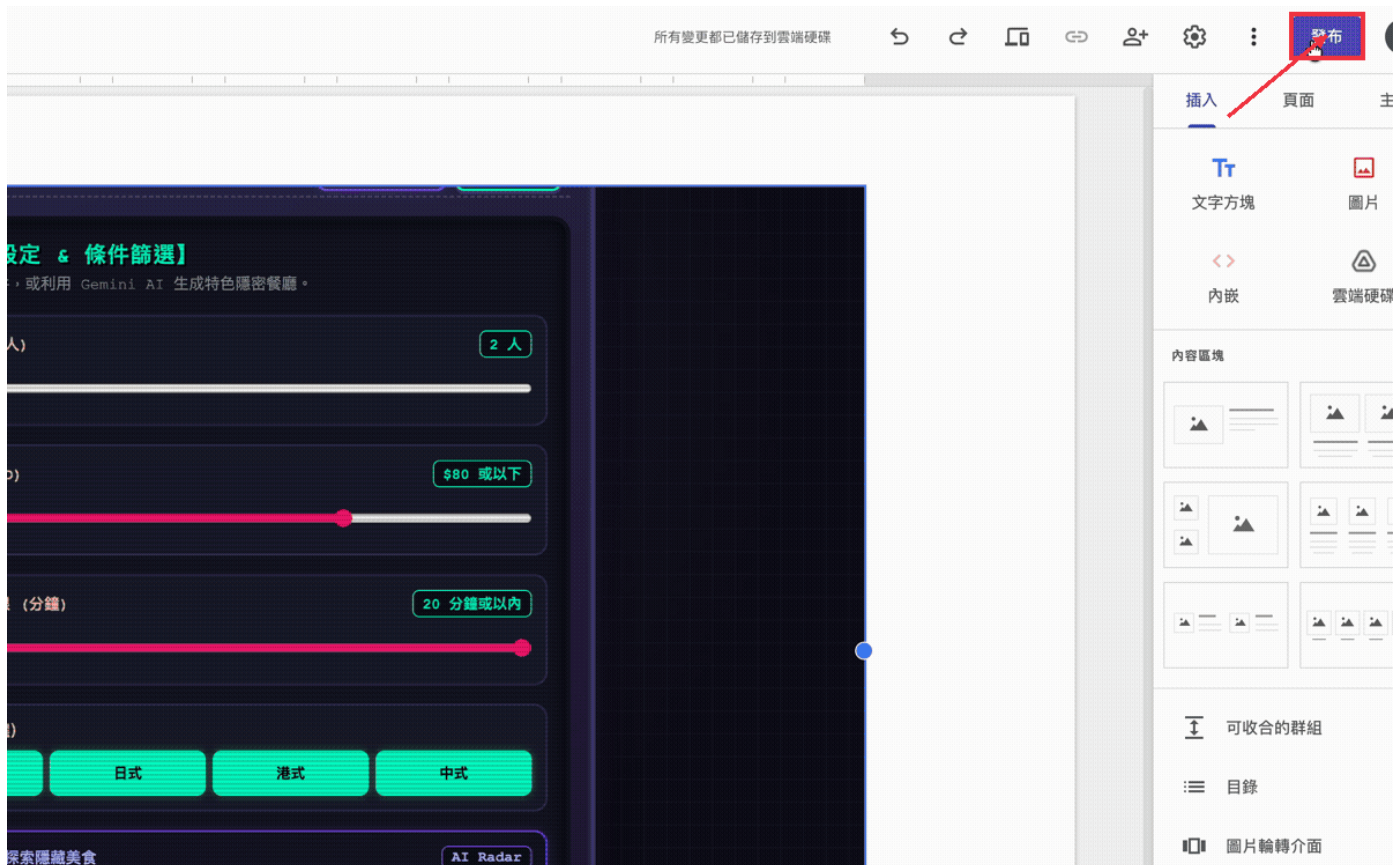
1. 嵌入框右側藍色控制點



開始發佈

點網站編輯器右上方的「發佈」。

完成後：出現「發佈你的網站」視窗。



操作位置放大

1. 發佈



設定網站網址

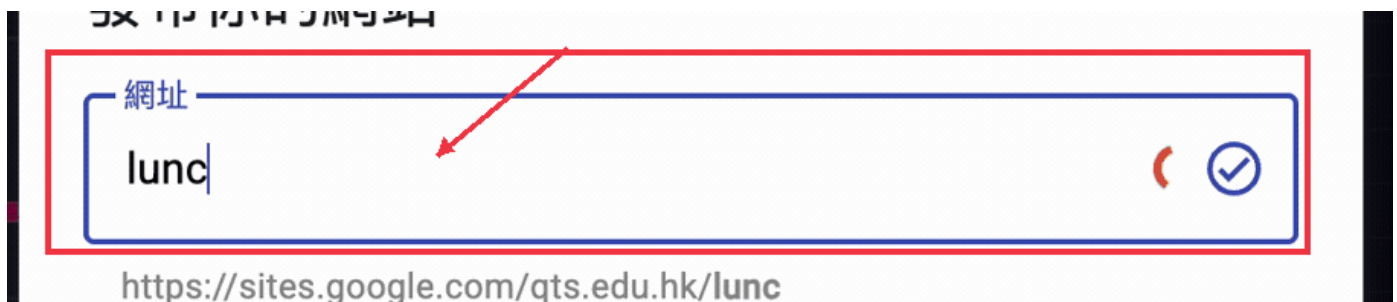
在「網址」欄按規範輸入：lunch + 班別 + 學號。例如 3A 班 99 號輸入 lunch3A99，中間不加空格。

完成後：錄影示範是 3A 班 99 號。請改用自己的班別和學號；網址通過檢查會出現勾號。



操作位置放大

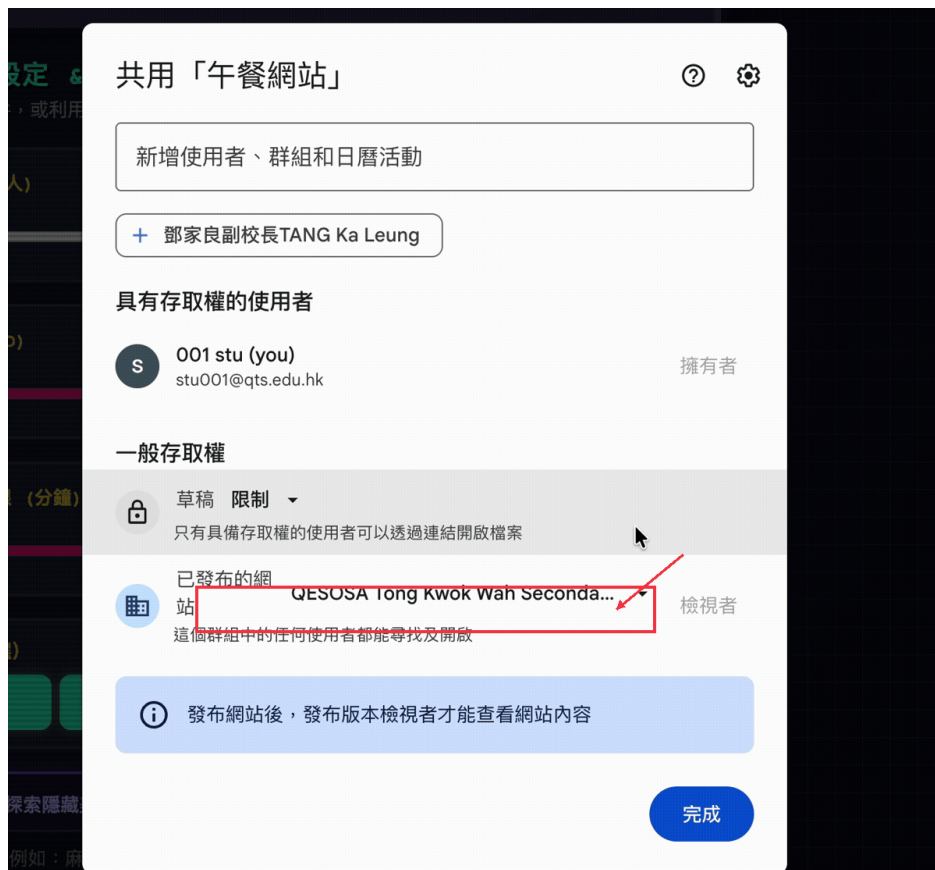
1. 網站網址欄



設定誰可以查看

在已開啟的「管理」視窗中，點「已發佈的網站」一行的存取權下拉選單，按老師要求選擇，再點「完成」。

完成後：錄影改成「公開」，草稿仍是限制。按課堂要求選擇；校內作品不一定需要公開。

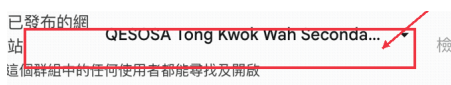


操作位置放大

1. 已發佈網站的存取權下拉選單

2. 公開選項

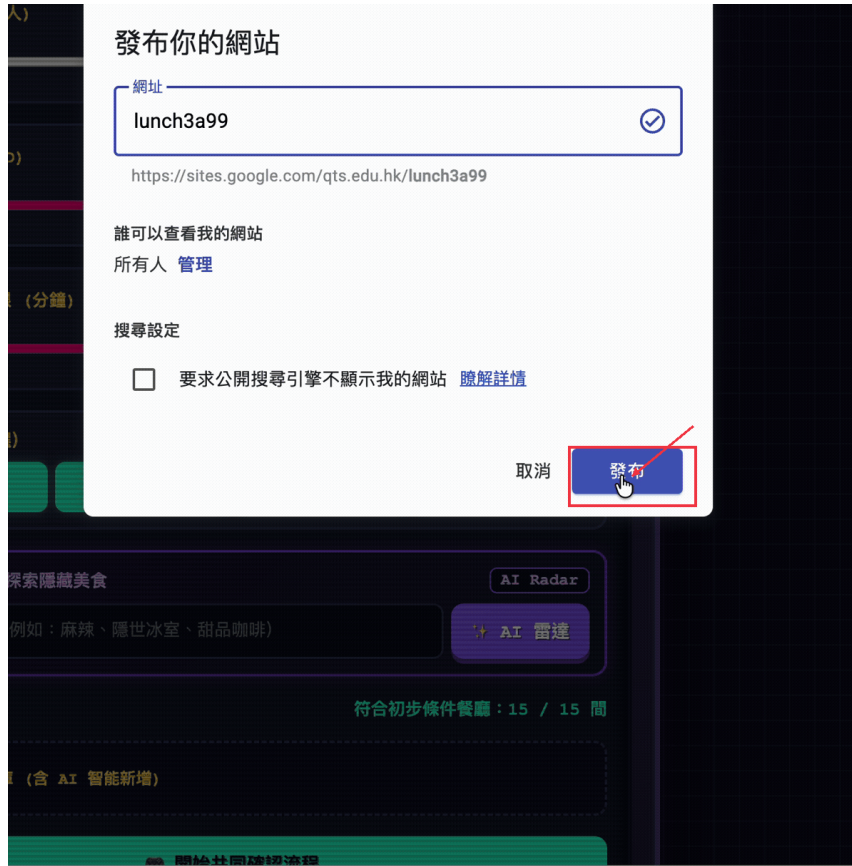
3. 完成



確認發佈

返回發佈視窗後點「發佈」。

完成後：影片出現發佈中，之後顯示已成功發佈。



操作位置放大

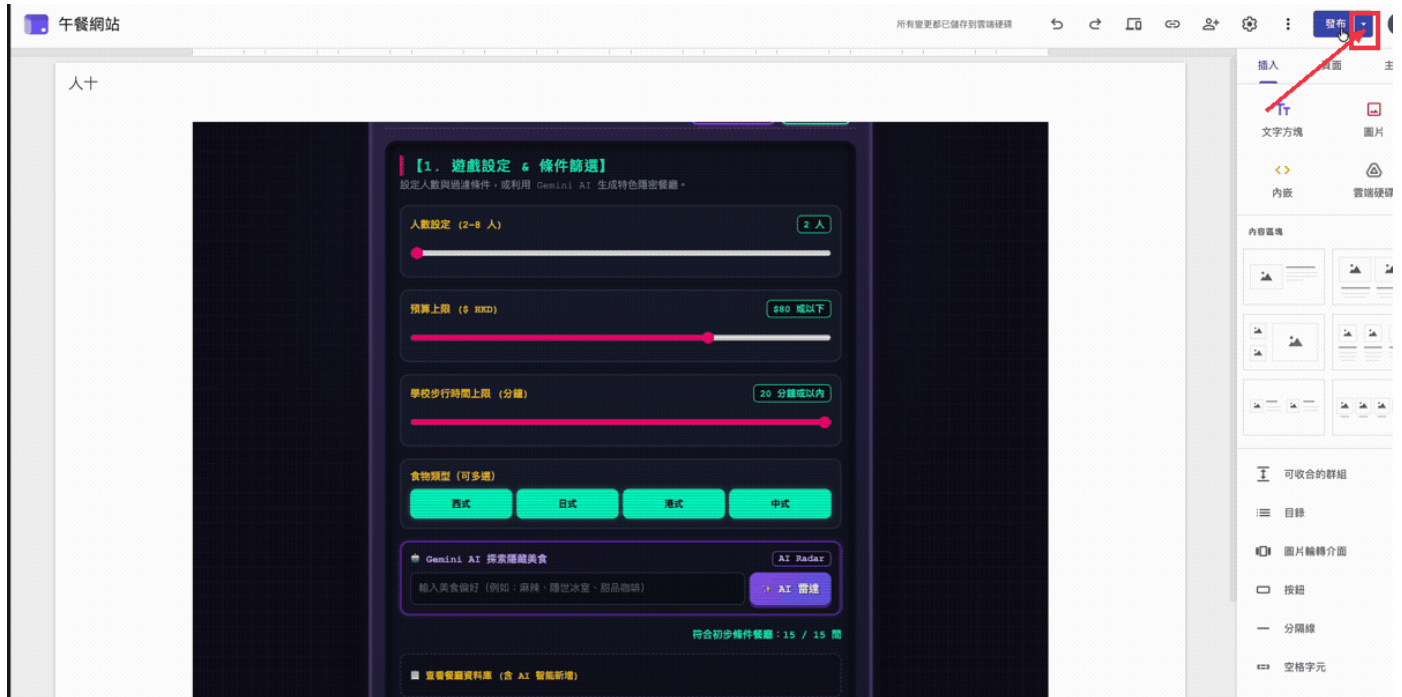
1. 確認發佈



查看已發佈網站

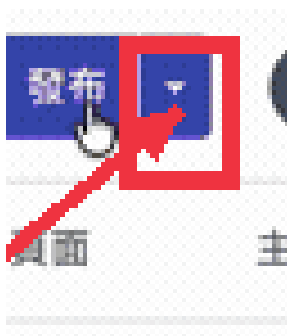
發佈完成後，點右上角「發佈」按鈕右邊的小箭咀，再點「查看已發佈的網站」，開啟已發佈的內容。

完成後：已發佈的網站在另一分頁開啟。先完成這一步，下一步才複製該分頁的瀏覽網址。

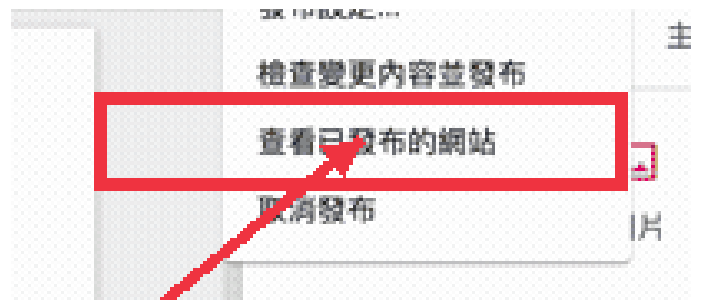


操作位置放大

1. 發佈按鈕右邊的小箭咀



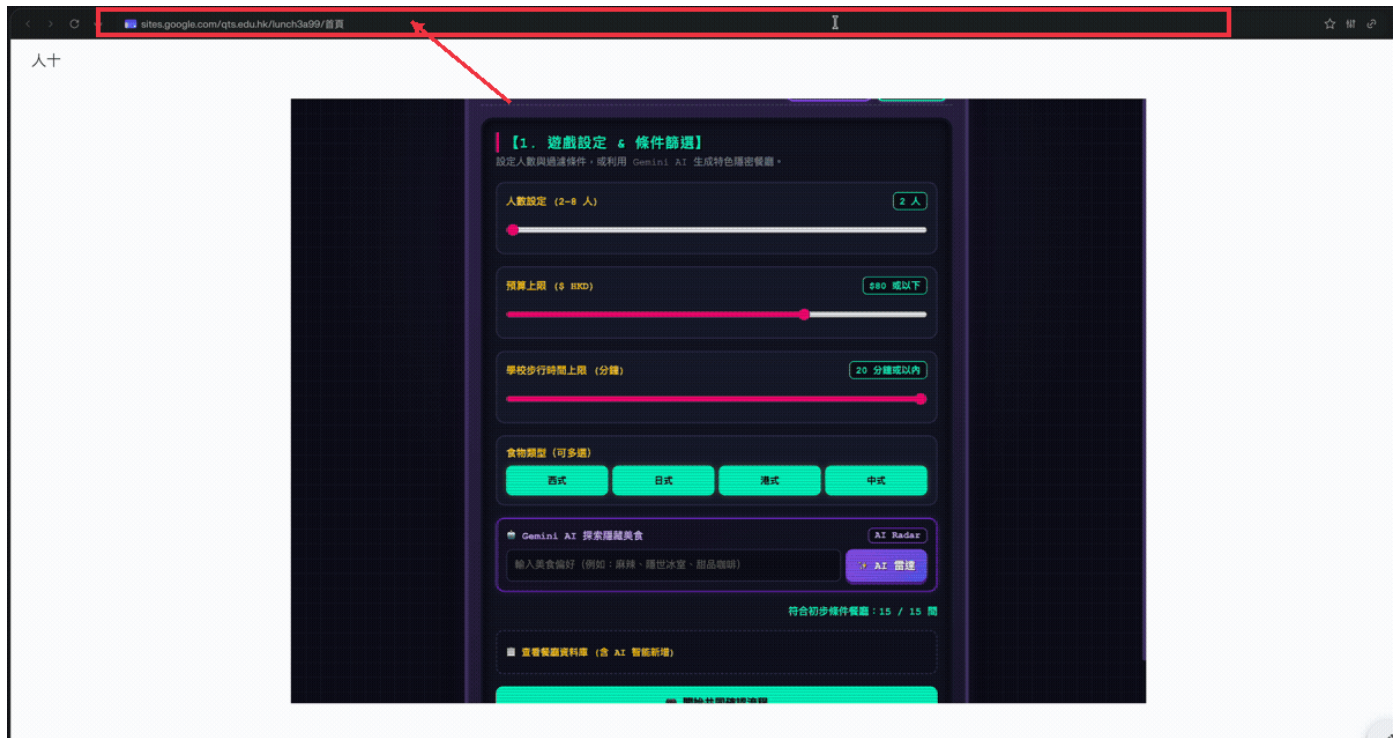
2. 查看已發佈的網站



複製瀏覽網址

在剛開啟的已發佈網站分頁，點一下網址列，按 Ctrl+A 全選，再按 Ctrl+C 複製。

完成後：複製的是網站瀏覽網址，唔係 Sites 編輯網址；下一步貼回 Classroom。



操作位置放大

1. 已發佈網站的網址列



選擇新增連結

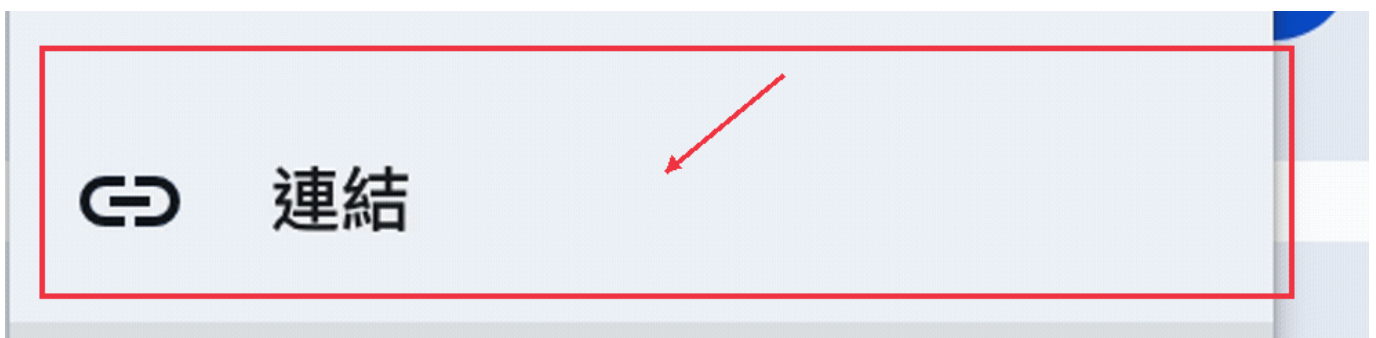
返回作業，於「新增或建立」選「連結」。

完成後：開啟「新增連結」視窗。



操作位置放大

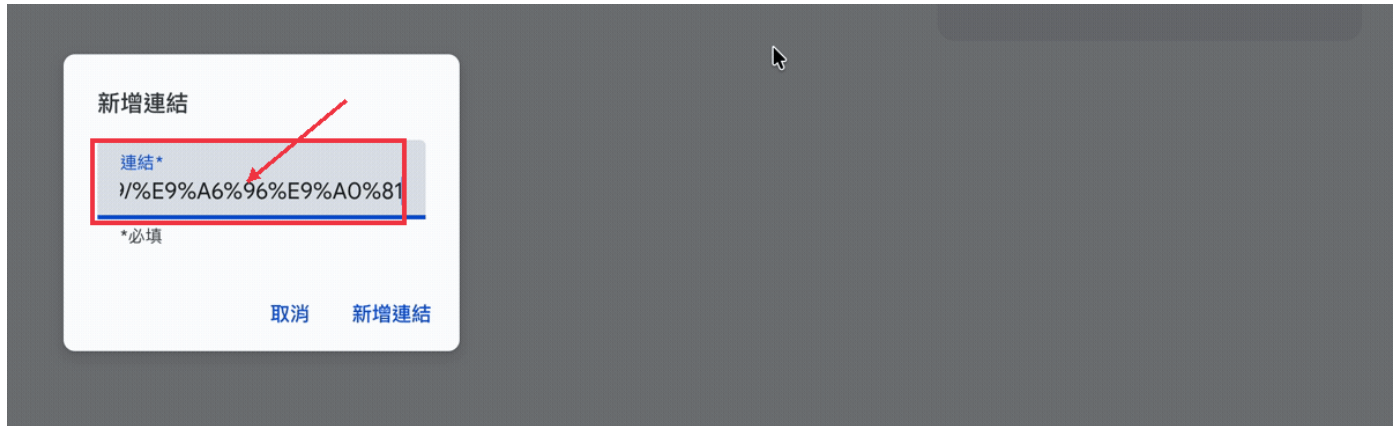
1. 連結



加入網站連結

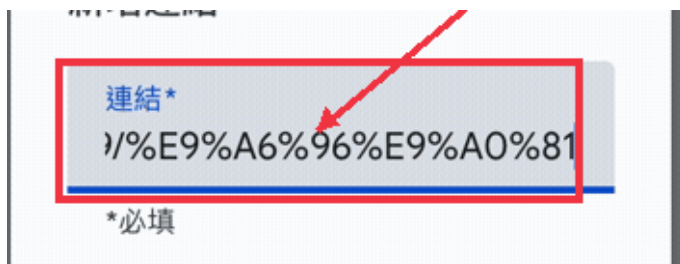
點連結輸入框，按 Ctrl+V 貼上已發佈網站網址，再點「新增連結」。

完成後：「你的作業」出現網站連結附件。檢查是自己的已發佈網站。



操作位置放大

1. 貼上網址的輸入框



2. 新增連結



繳交作業

點「繳交」，在確認視窗再點「繳交」。

完成後：Classroom 開始提交這個連結附件。



操作位置放大

1. 第一次繳交



2. 確認視窗的繳交



確認已繳交

查看「你的作業」右上角狀態。

完成後：影片最後清楚顯示綠色「已繳交」及「取消繳交」按鈕。



操作位置放大

1. 確認已繳交

